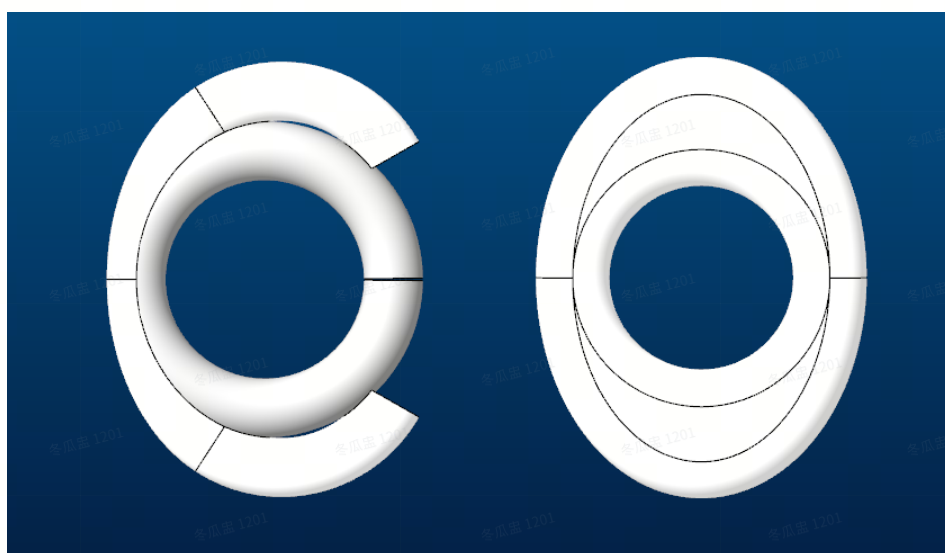


使用布尔工具在模型上添加钥匙扣孔

发现一个可爱的模型，想将其做成挂饰但没有匹配钥匙扣的孔？按照以下步骤，可以帮助您在模型上生成一个适配您手中钥匙扣的孔。

1. 制作合适的钥匙孔布尔工具

要将钥匙扣环穿入模型中，需要将环打开，穿过孔，闭合环。钥匙扣在孔中的动作所需的空間大概可以分为打开状态时的椭圆，闭合状态时的圆环，以及倾斜放入取出所需的额外管径三个部分。图左侧为打开与关闭的环，右侧为对应的避空实体。



以钥匙扣MA001为例。测量并绘制闭合时的直径，并绘制直径扩大约25%的环。再将环用工具打开，使开口大小约等于闭合时圆盘内径的大小时，测量开口圆环高度并绘制对应的短轴和闭口环直径相同，长边椭圆环。最后将两环间端面补平。如暂时无法测量圆环开口，也可以设置椭圆长轴为1.5*短轴。

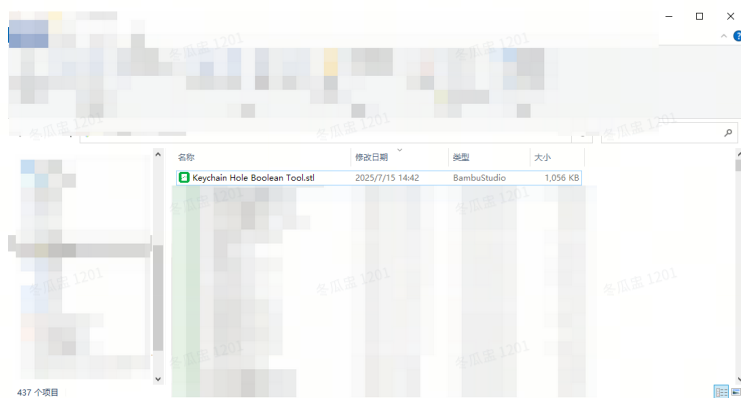
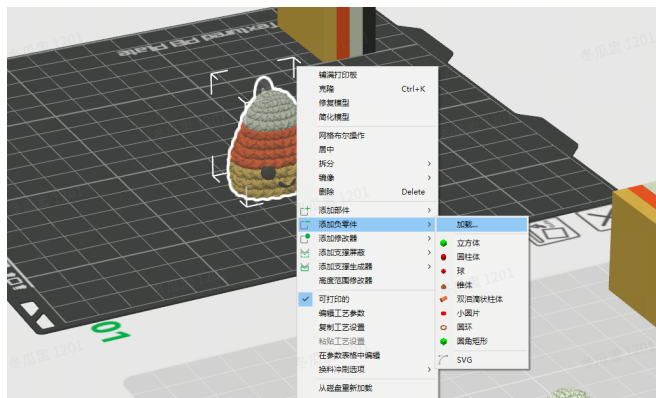


为钥匙扣MA001所生成孔生成器可在附件中下载

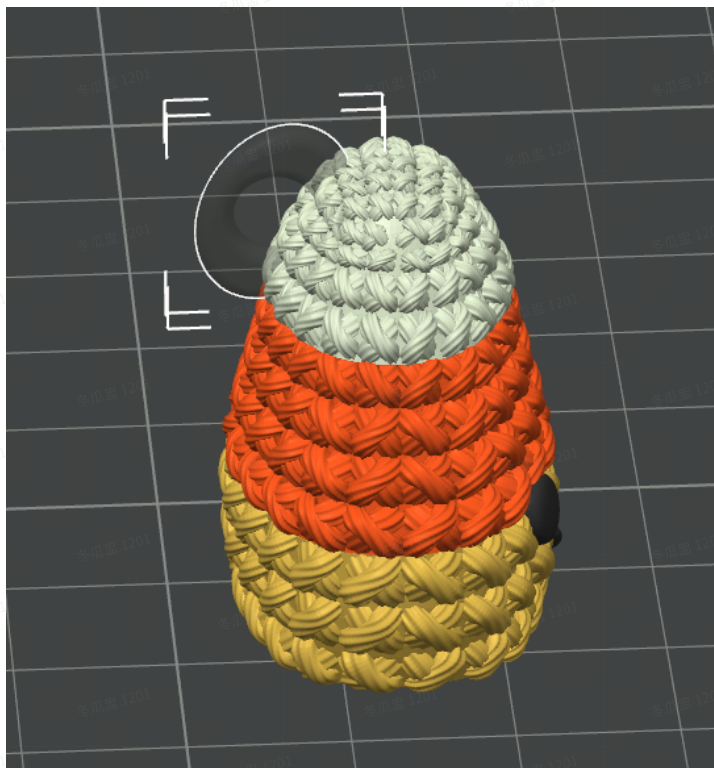
2. 使用负零件功能在模型上生成孔

在Bambu Studio中打开想制作成挂饰的模型，这里以@IDMyron的knitted halloween keychains为例。

选中要添加孔的模型，右键打开菜单，选择添加负零件-加载，然后选择钥匙扣布尔工具文件

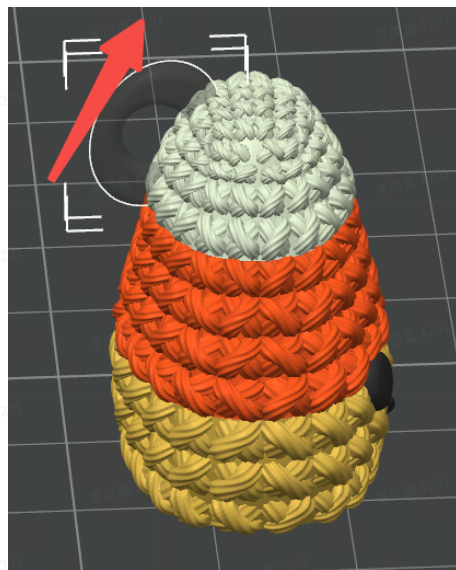


将环拖动到想要生成钥匙链孔的位置

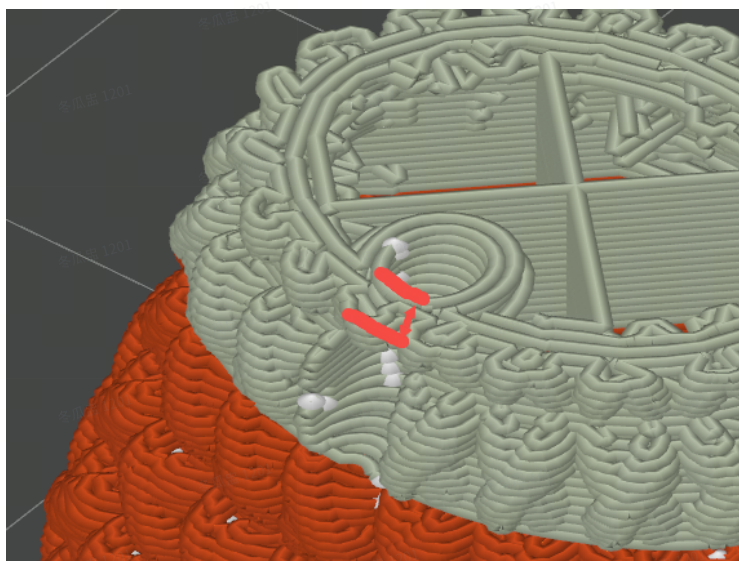
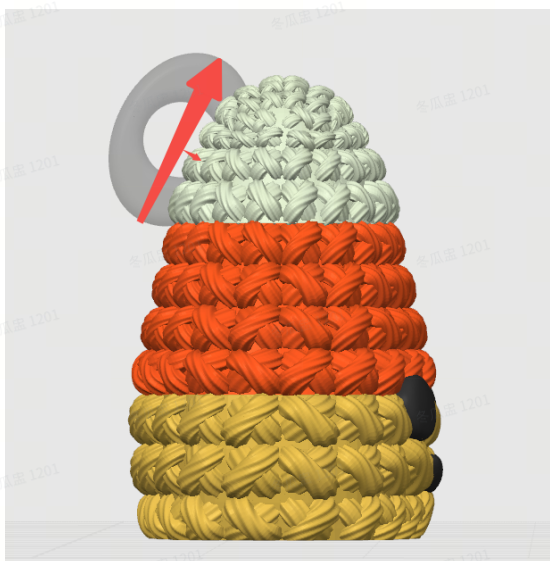


放置时请注意如下几点

1. 环的长端需要与模型的轮廓基本相切



2. 环向内的深度约为稍浅于中线，过深将会造成需要悬垂角度过小需要支撑，钥匙扣更难安装等问题。深度仅需保证有2-3层墙的厚度，不会在拉扯中损坏即可。您可以在预览中检查孔生成的情况。



打印并安装钥匙扣，获得您独特的钥匙链挂饰！